



Présentation

Durée

2 jours (14 heures)

Dates

Jeudi 5 juin et vendredi 6 juin 2025.

Objectifs

Existant sous des formes multiples et variées, le jeux vidéo est aujourd'hui un domaine ultra spécialisé dans l'expérience utilisateur ou plutôt l'expérience "joueur". Quelles sont les caractéristiques du joueur par rapport à l'utilisateur ?

Comment les créateurs de jeux adaptent la Conception Centrée Utilisateur à la conception de leurs jeux ? Ce thème nous permet d'aborder les tests utilisateurs sur un aspect très particulier : le ressenti et les émotions.

- Informatique ;
- Numérique ;
- Communication ;
- Graphisme ;
- Être formé ou très fortement sensibilisé aux méthodes de la conception centrée utilisateur (UX, design thinking ...).

Modalités d'inscription

Sur dossier auprès du service de formation continue de l'ENSC.

Droits de scolarité

Tarif

430 € par personne.

Infos pratiques

Autres contacts

Service de Formation Continue

Tél : 05 57 00 67 27

@ :  formation.continue@ensc.fr

Campus

 Campus Talence

Admission

Conditions d'admission

Pré-requis

Cette formation est ouverte aux personnes diplômées d'un bac +2 minimum ou équivalent dans les domaines suivant :

Programme

Organisation

- Apports théoriques joueurs et jeux ;
- Veille des différents type de jeux - REX ;
- Test U jeux ;
- Application Gamification et serious game ;
- Co-conception serious game.