

UE T9GLR-A - UE Technique GLRT



Présentation

Code interne : ET9GLRA

Description

Niveau de connaissances (savoirs) :

N1 : débutant

N2 : intermédiaire

N3 : confirmé

N4 : expert

Les connaissances (savoirs) attendues à l'issue des enseignements de l'UE :

- Connaître les principes fondamentaux des nouvelles technologies liées aux langages de programmation pour le développement web, des applications mobiles et des services de communication (N3, C2)
- Connaître les principes fondamentaux des solutions systèmes et middleware pour le cloud et l'IOT (N3, C2)
- Connaître les principes fondamentaux pour la conception logicielle de systèmes et d'applications connectés, de l'architecture au déploiement opérationnel, incluant la sécurité (N2, C2)

Les acquis d'apprentissage en termes de capacités, aptitudes et attitudes attendues à l'issue des enseignements de l'UE :

- Mettre en œuvre une application web et mobile de bout en bout sur la base d'un cahier des charges détaillé fonctionnellement (C4, N2)
- Faire des choix technologiques sur le(s) framework(s) et le(s) langage(s) à utiliser dans le cadre d'un projet logiciel d'une application connectée (C4, N2)
- Mettre en œuvre les méthodes et techniques pour concevoir, développer, déployer et administrer des solutions et des services web et IoT (C4, N2)
- Faire évoluer les architectures logicielles et services de communication à petite, moyenne et large échelle (C6, N2)



Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TP	TI	ECTS
Conception d'objets connectés	Module					
Génie Logiciel	Module					
Architectures logiciels	Module					
Middleware pour l'Internet des objets	Module					
Les langages à script	Module					
Développement d'applications Web et mobiles	Module					
Cloud Computing system	Module					
Développement JavaCard	Module					
Sécurité	Module					
Téléphonie sur internet	Module					
Développement de services de téléphonies sur Internet	Module					
Introduction Cloud Computing	Module					

Infos pratiques

Contacts

Charles Consel

✉ Charles.Consel@bordeaux-inp.fr