



Présentation

Code interne : ERI6FA-UEC

Compétences visées

- Choisir et utiliser les outils et les méthodes adéquats, afin de concevoir et de construire des systèmes d'information, de leurs infrastructures réseaux à leurs environnements logiciels (C2, niveau 1)
- Mettre en œuvre les systèmes et logiciels informatiques afin d'exploiter les systèmes d'information, en mobilisant les outils du génie logiciel : les algorithmes, les architectures de calculateur, les systèmes d'exploitation, les techniques, langages et outils de programmation, ainsi que les techniques de virtualisation adéquates (C5, niveau 1)
- Assurer la sécurité et la performance des systèmes d'informations afin de garantir l'intégrité des données et leur exploitation efficace (C6, niveau 1)
- Analyser, organiser, et répartir les tâches inhérentes à la réalisation d'un projet en équipe, afin de répondre efficacement à un besoin client en s'adaptant aux contraintes liées au projet (C7, niveau 1)
- Prendre en compte les enjeux éthique, sociétaux et environnementaux pour adapter les systèmes d'information aux évolutions sociétales (C9, niveau 2)

Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TD	TI	TP	Coef.
Architecture des ordinateurs	Elément constitutif		28h				0,25
Algorithmique des graphes	Elément constitutif		26h				0,25
Analyse du cycle de vie	Elément constitutif		2h				0,15
Projet algorithmique et programmation en C	Elément constitutif						0,2
Outils pour la programmation C	Elément constitutif		14h				0,15

Infos pratiques

Contacts

Responsable UE

Sébastien Bouchard

✉ Sebastien.Bouchard@bordeaux-inp.fr

Responsable UE

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr