UE 18-C - Projet de génie logiciel





Présentation

Code interne: EI8C

Description

Niveau de connaissances (savoirs) : N1 : débutant N2 : intermédiaire N3 : confirmé N4 : expertCompétences acquises au sein de cette UE :

C1. Connaissance et compréhension d'un large champ de sciences fondamentales (algorithmique, automates, langages, graphes, logique ...) et capacité d'analyse et de synthèse associéeC2. Capacité à utiliser les fondements et modèles pour concevoir, réaliser et valider les systèmes informatiquesC3. Capacité à choisir et utiliser les outils et les méthodes adéquats dans le cadre du cycle de développement logiciels (langage de programmation, bibliothèques, IDE, Framework, middleware)C4. Capacité à spécifier les besoins et à concevoir l'architecture des applications dans divers domaines scientifiques et technologiques (big data, cloud, développement mobile, calcul parallèle, multimédia, robotique, sécurité des systèmes, vérification des systèmes critiques...) C5. Capacité à tester, valider et prouver les systèmes informatiques afin d'assurer leur bon fonctionnement dans des conditions critiquesC6. Capacité à appréhender, anticiper et intégrer les évolutions technologiques et méthodologiques d'un ensemble de domaines liés aux métiers d'ingénieur informatiqueC7. Capacité à analyser, organiser, répartir les tâches inhérentes à la réalisation d'un projet en équipe en réponse à une demande ou un besoin client parfois partiellement définis, à s'adapter à de nouvelles contraintes liées au projet C8. Capacité à présenter efficacement les solutions et à synthétiser et à démontrer la pertinence des résultatsNiveau acquis à la fin de la formation:C1:N2C2:N2C3:N2C4:N2C5:N2C6:N1C7:N2C8:N2

Liste des enseignements

	Nature	СМ	CI	TP	TI	ECTS
Projet de systèmes d'exploitation	Module					
Projet de Génie Logiciel - Développement	Module					
Projet de réseaux	Module					

Infos pratiques

Contacts

David Janin

■ David.Janin@bordeaux-inp.fr