

UE I6-C - Projets 2



Présentation

Code interne : EI6C

Description

La scolarité de première année ENSEIRB, en filière Informatique, comprend plusieurs projets intégrés au sein de l'UE C des deux premiers semestres de la formation en Informatique. Chaque semestre, un travail de projet doit être réalisé dans les différents langages de programmation étudiés en cours. L'objectif de ces projets est double : d'une part, ils sont l'occasion de mettre en pratique (voire d'approfondir) les connaissances théoriques vues en cours d'autre part, ils constituent souvent un premier contact avec le travail en équipe. Ils sont normalement réalisés par groupes de 4 ou 5 élèves.

Connaissances travaillées au sein de cette UE :

C1 : N1 - Connaissance et compréhension d'un large champ de sciences fondamentales (algorithmique, automates, langages, graphes, logique ...) et capacité d'analyse et de synthèse associée

C2 : N1 - Capacité à utiliser les fondements et modèles pour concevoir, réaliser et valider les systèmes informatiques

C5 : N1 Capacité à tester, valider et prouver les systèmes informatiques afin d'assurer leur bon fonctionnement dans des conditions critiques

C7 : N1 - Capacité à analyser, organiser, répartir les tâches inhérentes à la réalisation d'un projet en équipe en réponse à une demande ou un besoin client parfois partiellement définis, à s'adapter à de nouvelles contraintes liées au projet

C8 : N1 - Capacité à présenter efficacement les solutions et à synthétiser et à démontrer la pertinence des résultats

Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TP	TI	ECTS
Projet de programmation impérative	Module					
Projet de programmation fonctionnelle	Module					

Infos pratiques



Contacts

David Renault

✉ David.Renault@bordeaux-inp.fr