ENSEIRB-MATMECA

UE I6-C - Projets de programmation

École / Prépa
ENSEIRB-MATMECA

ECTS
5 crédits

Présentation

Code interne : EIN6FE-UEC

Description

La scolarité de première année ENSEIRB, en filière Informatique, comprend plusieurs projets intégrés au sein de l'UE C des deux premiers semestres de la formation en Informatique. Chaque semestre, un travail de projet doit être réalisé dans les différents langages de programmation étudiés en cours. L'objectif de ces projets est double : d'une part, ils sont l'occasion de mettre en pratique (voire d'approfondir) les connaissances théoriques vues en cours d'autre part, ils constituent souvent un premier contact avec le travail en équipe. Ils sont normalement réalisés par groupes de 4 ou 5 élèves.
Connaissances travaillées au sein de cette UE :
C1 : N1 - Connaissance et compréhension d'un large champ de sciences fondamentales (algorithmique, automates, langages, graphes, logique ...) et capacité d'analyse et de synthèse associée
C2 : N1 - Capacité à utiliser les fondements et modèles pour concevoir, réaliser et valider les systèmes informatiques
C5 : N1 Capacité à tester, valider et prouver les systèmes informatiques afin d'assurer leur bon fonctionnement dans des conditions critiques
C7 : N1 - Capacité à analyser, organiser, répartir les tâches inhérentes à la réalisation d'un projet en équipe en réponse à une demande ou un besoin client parfois partiellement définis, à s'adapter à de nouvelles contraintes liées au projet
C8 : N1 - Capacité à présenter efficacement les solutions et à synthétiser et à démontrer la pertinence des résultats

Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TD	TI	TP	Coef.
Projet de programmation impérative	Elément constitutif			20h	10h		2,5
Projet de programmation fonctionnelle	Elément constitutif			20h	10h		2,5
Soutenances des projets	Elément constitutif				5h		

Infos pratiques

Contacts

David Renault
David.Renault@bordeaux-inp.fr