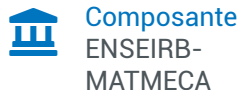
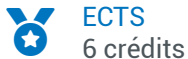


UE E9SE-B - Architecture logicielle et systèmes d'exploitation



Présentation

Code interne : EE9SEB01

Description

Niveau de connaissances (savoirs) :

N1 : débutant

N2 : intermédiaire

N3 : confirmé

N4 : expert

Les connaissances (savoirs) attendues à l'issue des enseignements de l'UE

Comprendre le fonctionnement des systèmes d'exploitation Temps Réel et l'ordonnancement des tâches : (C1, N3), (C2, N3)

Appréhender les techniques de communication inter-processus entre processus et l'interaction avec le matériel dans le cadre d'un système d'exploitation complexe de type Unix : (C1, N3), (C2, N3)

Appréhender la conception des systèmes embarqués et plus particulièrement des objets connectés par prototypage rapide avec mise en oeuvre de solutions libres : (C1, N3), (C2, N3)

Les acquis d'apprentissage en termes de capacités, aptitudes et attitudes attendues à l'issue des enseignements de l'UE

Etre capable de choisir une solution Temps Réel pour un système embarqué : (C3, N3), (C4, N3), (C5, N2)

Mettre en oeuvre un noyau Temps Réel dur (microC/OS II) sur un processeur DSP : (C3, N3), (C4, N3), (C5, N2)

Etre capable de faire communiquer des processus sous UNIX et d'interagir avec le matériel sous Unix : (C3, N3), (C4, N3), (C5, N2)

Mettre en oeuvre des techniques de contrôle à distance d'une système embarqué : (C3, N3), (C4, N3), (C5, N2)

Choisir des solutions logicielles libres pour concevoir son système embarqué : (C3, N3), (C4, N2), (C5, N2)



Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TP	TI	ECTS
Systèmes d'exploitation Temps réel	Module					
Systèmes embarqués. Logiciels libres pour l'embarqué	Module					
Outils de construction pour l'embarqué	Module					

Infos pratiques

Contacts

Patrice Kadionik

✉ Patrice.Kadionik@bordeaux-inp.fr