

Présentation

Code interne : EIN9-METH1

Description

Le test logiciel contribue à assurer la qualité des produits logiciels de l'entreprise : il s'inscrit dans un processus plus global d'Assurance Qualité au sein des entreprises.

L'activité de test se structure dans un niveau stratégique (Organisation des tests dans un objectif de répondre aux exigences de la politique qualité) mais également dans un niveau tactique (Implémentation opérationnelle de la stratégie : règles, prérequis et les standards qui doivent être satisfaits pour répondre aux objectifs de la stratégie)

Elle décline de ce fait toutes les activités de test dans un processus de test structurée (niveaux de test, Phases et étapes de test) en s'appuyant sur des outils et méthodes de test adaptatives (fondamentaux : Typologies, Techniques de test standards)

L'objectif de cet enseignement est de comprendre comment piloter et organiser les tests dans une logique de couverture des exigences et de maîtrise des risques produits.

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	20h
----	----------------	-----

Pré-requis obligatoires

Avoir une connaissance des typologies de tests afin de pouvoir appréhender tous les fondamentaux du test.

Syllabus

- enjeux du test
- approche formelle du test de logiciel
- génération de cas de test depuis un modèle formel
- test comportemental, test fonctionnel
- critères de couverture

- le test en pratique : mise en place, suivi de projet et mise en exploitation

Informations complémentaires

Génie Logiciel

Bibliographie

Supports fournis en séance ou par mail

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Projet	Compte-Rendu			1		

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Epreuve terminale	Oral			1		