

Technologie et prototypage rapide



Présentation

Code interne : COG5-SCFTP

Description

Introductions aux différentes techniques de prototypage rapide : conception 3D, impression 3D, format vectoriel SVG, microcontrôleurs, création d'animations, montage vidéo, introduction à Figma.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistraux	1,33h
TP	Travaux Pratiques	16h

Syllabus

- Conception 3D : création d'un compte, esquisse, extrusion, cotes, contraintes, export 2D et 3D, symétries, révolution, répétitions linéaires-axiales, addition-union- intersection.
- Impression 3D : initiation.
- Microcontrôleur : Introduction, programmation simple, capteur et afficheur, wifi embarqué, interface HTML, datalogger.
- Introduction à FIGMA.
- Format vectoriel SVG : préparation pour découpe, import , SVG python.
- Animation BLENDER : Introduction, modifications, déplacement, vues, caméra, lumière, rendu image, intégration de scripts Python, physique, texture, animations, rendus vidéo.
- Montage VIDEO : pistes audio et video, effets.

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Contrôle Continu			1	6.0	

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Epreuve terminale	Oral	20		1	6.0	

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Frederic Placin

✉ Frederic.Placin@bordeaux-inp.fr