

Projet de Programmation Orientée Objets



Présentation

Code interne : EI7PG203

Description

Le projet de programmation orientée objet est une mise en application et un continuité du module PG202.

Il consiste au portage d'un code C en Java en appliquant les mécanismes objets.

L'objectif est de mettre en place une architecture de classe qui permet de prendre en compte les points d'évolution désirés. Le développement se fait en parallèle avec tests unitaires et utilisation d'objets faussaires.

Les élèves sont réparties en équipe de 5 avec un compte-rendu régulier.

Plan

réalisation d'une première version fonctionnelle avec tests unitaires.

prise en compte du point de changement et étude des deux solutions.

remaniement du code suivant une des solutions et évaluation de la solution.

soutenance

Compétences

C3. Niveau 3C4. Niveau 2C7. Niveau 2

Syllabus

réalisation d'une première version fonctionnelle avec tests unitaires.

prise en compte du point de changement et étude des deux solutions.

remaniement du code suivant une des solutions et évaluation de la solution.

Soutenance

Modalités de contrôle des connaissances



Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Compte-Rendu			1		
Projet	Soutenance			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Jean-Remy Falleri-Vialard

✉ Jean-Remy.Falleri@bordeaux-inp.fr