## **ENSEIRB-MATMECA**

## Projet de programmation impérative



## Présentation

Code interne: EIN6-PROJ1

## Description

Le projet de programmation impérative se situe dans la continuité des cours de programmation impérative (PG106 et PG116) et met en application les techniques de développement logiciel associées à la programmation impérative et plus généralement en langage C. Les techniques de programmation développées dans les projets portent selon les années sur l'allocation dynamique, lechargement dynamique de code, les tests, la manipulation d'interfaces et le développement modulaire.

## Heures d'enseignement

TD Travaux Dirigés 25h
TI Travaux Individuels 12,5h

#### Modalités de contrôle des connaissances

### Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Suivi			1		
Projet	Rapport			1		
Projet	Soutenance			2		



## **ENSEIRB-MATMECA**

# Infos pratiques

#### Contacts

David Renault

☑ David.Renault@bordeaux-inp.fr

