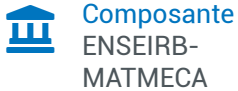


# Projet algorithmique et programmation en C



## Présentation

**Code interne :** ER6PG111

---

## Description

L'objectif de ce projet est d'améliorer les compétences en programmation C, par la pratique de code avec pointeurs notamment.

---

## Pré-requis obligatoires

Cours de premier semestre en programmation C.

---

## Syllabus

Le plan du cours est lié au projet, s'agissant d'un cours intégré.

Les notions suivantes sont vues dans le module:

- \* rappel sur les structures de données en C, notamment structures, tableaux, listes.
- \* utilisation d'une bibliothèque externe en C
- \* création de structures de données adaptées pour un projet, choix de l'algorithme
- \* utilisation d'une bibliothèque graphique (type SDL) pour l'affichage de sprite, la synchronisation
- \* principe de debuggage avec gdb
- \* utilisation rudimentaire de fonctions réseau

---

## Modalités de contrôle des connaissances



## Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			1		

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

#### Responsable module

Julien Allali

✉ [Julien.Allali@bordeaux-inp.fr](mailto:Julien.Allali@bordeaux-inp.fr)

#### Responsable module

Sylvain Lombardy

✉ [Sylvain.Lombardy@bordeaux-inp.fr](mailto:Sylvain.Lombardy@bordeaux-inp.fr)