ENSEIRB-MATMECA

Projet algorithmique et programmation en C

École / Prépa
ENSEIRB-MATMECA

Présentation

Code interne : ERI6-PROJ2

Description

L'objectif de ce projet est d'améliorer les compétences en programmation C, par la pratique de code avec pointeurs notamment.

Projet de programmation en C dont l'objectif est l'implémentation d'algorithmes en mettant en oeuvre les outils vus des les enseignements de programmation (compilation, Makefile, valgrind, tests et couverture)

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	32h

Pré-requis obligatoires

Cours de premier semestre en programmation C.

Syllabus

Le plan du cours est lié au projet, s'agissant d'un cours intégré.
Les notions suivantes sont vues dans le module:
* rappel sur les structures de données en C, notamment structures, tableaux, listes.
* utilisation d'une bibliotheque externe en C
* creation de structures de données adaptées pour un projet, choix de l'algorithme
* utilisation d'une bibliotheque graphique (type SDL) pour l'affichage de sprite, la synchronisation
* principe de debuggage avec gdb
* utilisation rudimentaire de fonctions réseau

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Projet	Rapport			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Julien Allali
Julien.Allali@bordeaux-inp.fr

Responsable module

Sylvain Lombardy
Sylvain.Lombardy@bordeaux-inp.fr