

Présentation

Code interne : ERI6-PROJ2

Description

L'objectif de ce projet est d'améliorer les compétences en programmation C, par la pratique de code avec pointeurs notamment.

Projet de programmation en C dont l'objectif est l'implémentation d'algorithmes en mettant en oeuvre les outils vus des les enseignements de programmation (compilation, Makefile, valgrind, tests et couverture)

Heures d'enseignement

TDM	Travaux Dirigés sur Machine	28h
-----	-----------------------------	-----

Pré-requis obligatoires

Cours de premier semestre en programmation C.

Syllabus

Le plan du cours est lié au projet, s'agissant d'un cours intégré.

Les notions suivantes sont vues dans le module:

- * rappel sur les structures de données en C, notamment structures, tableaux, listes.
- * utilisation d'une bibliothèque externe en C
- * creation de structures de données adaptées pour un projet, choix de l'algorithme
- * utilisation d'une bibliothèque graphique (type SDL) pour l'affichage de sprite, la synchronisation
- * principe de debuggage avec gdb
- * utilisation rudimentaire de fonctions réseau

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Projet	Rapport			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr

Responsable module

Sylvain Lombardy

✉ Sylvain.Lombardy@bordeaux-inp.fr