

Programmation réseau



Présentation

Code interne : ET7RE216

Description

Le but de ce module est de comprendre et de manipuler les notions d'application réseau via la programmation. Cela consiste essentiellement à l'apprentissage de l'API Socket et des primitives liées aux protocoles IP/UDP/TCP. Un projet sur une application client/serveur sera à réaliser.

The goal of this module is to understand and manipulate the notions of network application via programming. This consists essentially in learning the Socket API and the primitives related to IP/UDP/TCP protocols. A project on a client/server application will be realized.

Pré-requis obligatoires

RE111 et PG109

Syllabus

Plan des EIs:

- 1 - Couche Application, Modèle Client-Serveur, Programmation Socket UDP, IP multicast
- 2 - Programmation Socket TCP, proxy simple
- 3 - Programmation Socket TCP, gestion de la concurrence, protocole HTTP

Projet:

Création d'une application de chat client/serveur en C permettant d'échanger des messages entre plusieurs utilisateurs, au-dessus de TCP.

Class outline
1 - Application Layer, Client-Server Model, Socket UDP programming, IP multicast
2 - Socket TCP programming, simple proxy
3 - Socket TCP programming, concurrency management, HTTP protocol
Project: Implementation of a client/server chat application in C



Informations complémentaires

Informatique et réseaux

Bibliographie

Polycopiés de cours.
Instructions du projet sous moodle

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			0.5		
Projet	Soutenance			0.5		

Infos pratiques

Contacts

Joachim Bruneau-Queyreix

✉ Joachim.Bruneau_-_Queyreix@bordeaux-inp.fr