

Programmation orientée objet en Java



Présentation

Code interne : ER8PG214

Syllabus

Plan I Encapsulation 1) L'encapsulation 2 Les objets 2.1 Instanciation 2.2 Envoi de messages 2.3 construire une encapsulation 3) Les classes 3.1 paquetage 3.2 Classe concrète 3.3 lien a-un entre classe 3.4 Variable et Méthode de classe II Substitution d'objets 5 La substitution d'objets ou polymorphisme 5.1 Relation de type/sous-type (lien est-un) 5.2 le polymorphisme. 6 Hiérarchie de classes 6.1 héritage 6.2 Héritage d'interfaces 6.3 Héritage entre classes 6.4 Redéfinition de méthodes d'instances 6.5 Classes abstraites 6.6 Héritage multiple et choix des membres hérités

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve Terminale	Ecrit	120		1		documents autorisés

Infos pratiques



Contacts

Jean-aymeric Diet

✉ Jean-Aymeric.Diet@bordeaux-inp.fr