ENSEIRB-MATMECA

Programmation orientée objet en Java



Présentation

Code interne: ERI8-PROG1

Heures d'enseignement

CI Cours Intégrés 28h

Syllabus

Planl Encapsulation 1) L'encpasulation 2 Les objets 2.1 Instancaition 2.2 Envoi de messages 2.3 construite une encapsulation 3) Les classes 3.1 paquetage 3.2 Classe concrète 3.3 lien a-un entre classe 3.4 Varible et Méthode de classell Substitution d'objets 5 La substitution d'objets ou plolymorphisme 5.1 Relation de type/sous-type (lien est-un) 5.2 le polymorphaisme. 6 Hiérarchie de classes 6.1 héritage 6.2 Héritage d'interfaces 6.3 Héritage entre classes 6.4 Redifinition de méthodes d'instances 6.5 Classes abastraite 6.6 Héritage multiple et choix des membres hérités

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			1		



ENSEIRB-MATMECA

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	90		1		sans documents calculatrice autorisée

Infos pratiques

Contacts

Jean-aymeric Diet

■ Jean-Aymeric.Diet@bordeaux-inp.fr

