ENSEIRB-MATMECA

Programmation en C++





Niveau d'étude Bac + 4

Présentation

Code interne: ESE7-INFP1

Description

Initiation à la programmation en langage C++ avec introduction à la programmation orientée objet.

Objectifs

Compétence(s) développée(s) grâce à ce module :

- · Analyser et utiliser les méthodes et outils de conception informatique pour les systèmes embarqués niveau 2
- · Concevoir et mettre en œuvre un programme écrit en C/C++ pour les systèmes embarqués niveau 2

Heures d'enseignement

Cl Cours Intégrés 24h

Pré-requis obligatoires

Langage C et algorithmique :

IF 121 Introduction à l'algorithmique

IF 122 Introduction à la programmation en C

Syllabus

- Objet
- Java
- Classe



ENSEIRB-MATMECA

- Relation type/sous-type
- Héritage

- ...

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle	Contrôle					sans
Continu Intégral	Continu					document

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Floreal Morandat

Floreal.Morandat@bordeaux-inp.fr

