



Présentation

Code interne : EEL8-NUMP3

Description

Cet enseignement vise à apporter aux étudiants les bases de la programmation orientée objets. Les concepts généraux de la programmation orientée objets sont introduits en cours. Le langage C++ est utilisé afin d'illustrer les concepts manipulés. L'ensemble de ces notions sont mises à profit dans un projet afin d'illustrer de manière pratique l'intérêt de cette approche de programmation.

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	26,66h
TI	Travaux Individuels	12h

Pré-requis obligatoires

Connaissance du langage C.

Syllabus

1. Notions de programmation objet. 2. Introduction au langage C++. 3. Éléments de base concernant la syntaxe du langage. 4. Les classes en C++ et les constructeurs. 5. La surcharge des fonctions et des opérateurs. 6. L'héritage et le polymorphisme. 7. Les classes et fonctions template. 8. Utilisation des S.T.L. (Standard Template Library). 9. Introduction au langage UML.

Informations complémentaires

Informatique

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Contrôle Continu			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Yannick Bornat

✉ Yannick.Bornat@bordeaux-inp.fr