

Programmation impérative 2 et développement logiciel



Présentation

Code interne : EI6PG106

Description

L'objectif de ce cours est l'approfondissement des mécanismes de gestion mémoire, de la compilation et la prise en main des outils de développement logiciel pour l'écriture de projets maintenable, portables et robustes.

Pré-requis obligatoires

Connaissance du langage C et de l'algorithmique.

Syllabus

La compilation, fichier d'entête, bibliothèque statique, bibliothèque dynamique, dépendance
La mémoire: mécanismes de reservation, organisation du processus, outils de diagnostique: gdb et valgrind
Convention de nommage et de codage, documentation avec doxygen
gestion de sources (diff/patch) et dépôt (git/svn...)
Automatisation de la compilation avec make et cmake
Utilisation d'un IDE
Intégration Continue avec Jenkins
Tests et Test Driven Development

Informations complémentaires

programmation

Bibliographie

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve Terminale	Travail sur machine	120		1		sans document

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Oral	30		1		sans document

Infos pratiques

Contacts

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr