

Présentation

Code interne : EIN7-PROG3

Description

Ce cours présente les bases de la programmation C++, il suppose une connaissance de la programmation objet (classes/instances/héritage). L'accent est mis sur les outils et techniques liés à la gestion de la mémoire.

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistraux	8h
TD	Travaux Dirigés	10h

Pré-requis obligatoires

concepts de programmation objet: classes/instances/héritage
programmation C
gestion de la mémoire en C: malloc/free, allocation dans la pile/le tas

Syllabus

Historique
Allocation des objets et libération de la mémoire: explicite, automatique,...
Classes : Attributs, méthodes, constructeurs, destructeur
Opérateurs, surcharge, redéfinition
héritage et polymorphisme : héritage multiple, polymorphisme statique vs dynamique, méthodes abstraites et interfaces
Exceptions
introduction aux templates

Informations complémentaires

Programmation

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	120		1		sans document sans calculatrice

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	120		1		sans document sans calculatrice

Infos pratiques

Contacts

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr