ENSEIRB-MATMECA

Logique et preuve



Présentation

Code interne: EIN5-IFON3

Description

Le cours porte sur les techniques de preuve usuelles en informatique, et la logique comme cadre formel de raisonnement.

- 1. Techniques de preuve
- 2. Logique
- 3. Bel ordre
- 4. Induction
- 5. Machines à états et invariants
- 6. Spécification et preuve de programmes

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistraux	10,66h
TD	Travaux Dirigés	14h
TI	Travaux Individuels	10h

Pré-requis obligatoires

Aucun

Bibliographie

Mathematics for computer science, Lehman, Thomson Leighton and Meyer



ENSEIRB-MATMECA

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	120	1	1		

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	120	1	1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Frederic Herbreteau

► Frederic.Herbreteau@bordeaux-inp.fr

