

Langage C, Python et GPU pour calculs accélérés en TSI



École / Prépa
ENSEIRB-
MATMECA

Présentation

Code interne : ETE9-PROG2

Description

Le langage C est l'un des meilleurs choix possibles pour l'implémentation efficace d'algorithmes de traitement du signal. Son utilisation requiert une maîtrise parfaite des pointeurs qui sont abordés dans cet enseignement sous tous leurs aspects : passage par référence, tableaux, allocation et transtypage, arithmétique de pointeurs, pointeurs génériques, pointeurs de pointeurs ou encore pointeurs de fonctions. Chacun de ces différents points donne lieu à une implémentation de traitement d'image. Un intérêt tout particulier est porté à l'optimisation au sens large : génie logiciel (cohérence d'écriture, structuration, etc) et amélioration de la vitesse d'exécution.

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	16h
----	----------------	-----

Syllabus

* Rappels sur les pointeurs * Codage d'un signal - Signal 1D - Image - Signal multidimensionnel * Manipulation de pointeurs - Notions de base : passage par référence et tableaux, allocation et transtypage - Types composés - Arithmétique de pointeurs : types simples et composés - Notions avancées : pointeurs génériques, pointeurs de pointeurs, pointeurs de fonctions

Informations complémentaires

Traitement du signal et de l'image

Bibliographie

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Contrôle Terminal	Ecrit	60		1		documents autorisés calculatrice autorisée

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	60		1		documents autorisés calculatrice autorisée

Infos pratiques

Contacts

Marc Donias

✉ Marc.Donias@bordeaux-inp.fr