



Présentation

Code interne : ESE6-INFP1

Description

Manipulation des entrées/sorties
Manipulation de bits
Manipulation de structures complexes

Objectifs

Compétence(s) développée(s) grâce à ce module :

- Analyser et utiliser les méthodes et outils de conception informatique pour les systèmes embarqués - niveau 1
- Concevoir et mettre en œuvre un programme écrit en C/C++ pour les systèmes embarqués - niveau 1

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	24h
----	----------------	-----

Pré-requis obligatoires

Introduction au langage C
Projet de programmation
Portes logiques

Syllabus

- Entrées/Sorties: Les fichiers

- Manipulation de bits: Les buzzers
- Traitement du signal
- Structures de données : Tas (arbre)
- Codage de huffman.

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Contrôle Terminal	Travail sur machine	120		1		Formulaire autorisé

Seconde chance / Session de rattrapage

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Epreuve terminale	Travail sur machine	120		1		Formulaire autorisé

Infos pratiques

Contacts

Floréal Morandat

✉ Floreal.Morandat@bordeaux-inp.fr