

Introduction à la programmation



Présentation

Code interne : CO5SFIN0

Description

- Acquisition des notions de base d'algorithmique et de programmation procédurale.
- Présentation du langage C# et de l'environnement de développement Visual Studio.
- Développement de solutions logicielles simples et d'un premier projet informatique.

Mots-clés : algorithme, programmation impérative, C#.

Pré-requis obligatoires

Le sujet est abordé depuis les notions de base, aucun prérequis.

Syllabus

Chapitre 1 : Notion d'algorithme

Chapitre 2 : Implémentation des algorithmes

Chapitre 3 : C# : Présentation, structure et syntaxe d'un programme

Chapitre 4 : C# : Les conditionnelles

Chapitre 5 : C# : Les boucles

Chapitre 5 : C# : Les types fondamentaux

Chapitre 6 : C# : Les tableaux

Chapitre 7 : C# : Les fonctions


Chapitre 8 : C# : Les types valeurs définis par l'utilisateur

Une partie des cours se fera en mode asynchrone.

"Philosophie des TD et TP" :

Mise en application directe des notions abordées en cours.

"Philosophie des projets" :



Mener un premier projet de développement informatique conséquent, apprendre à organiser, commenter et documenter son code.

Informations complémentaires

Informatique

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			2		
Contrôle Continu	Contrôle Continu			3		

Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Oral	40		1	6.0	documents autorisés

Infos pratiques



Contacts

Responsable module

Angelique Tetelin

✉ Angelique.Tetelin@bordeaux-inp.fr

Intervenant

Frederic Placin

✉ Frederic.Placin@bordeaux-inp.fr