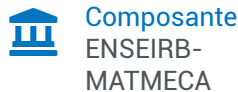
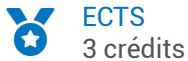


# Initiation à la programmation orientée objets avec comme langage de support JAVA



## Présentation

**Code interne :** ET7PG220

## Description

L'objectif de ce module est l'apprentissage du paradigme de programmation "orienté objet".

Pour cela nous utiliserons comme illustration de ce paradigme de programmation le langage Java qui est un des langages phares qui intègre ce paradigme.

Nous passerons en revue dans ce module les éléments principaux qui constituent le paradigme : les objets, les classes, l'héritage, etc. Enfin, nous mettrons en application les connaissances acquises au cours d'un projet de taille conséquente.

## Pré-requis obligatoires

Algorithmes et structures de données

## Syllabus

- 1) Objets
- 2) Classes
- 3) Héritage, interfaces et sous-typage
- 4) Packages
- 5) Types génériques et collections

## Informations complémentaires

Programmation



## Modalités de contrôle des connaissances

### Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve Terminale	Ecrit	30		0.4		sans document sans calculatrice
Projet	Rapport			0.6		

### Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	30		0.4		sans document sans calculatrice

## Infos pratiques

### Contacts

#### Responsable module

Hicham Lakhlef

✉ [Hicham.Lakhlef@bordeaux-inp.fr](mailto:Hicham.Lakhlef@bordeaux-inp.fr)