

# Génie Logiciel



Composante  
ENSEIRB-  
MATMECA

## Présentation

**Code interne :** ET9IT340

## Description

Ce module présente les différentes activités nécessaires au développement d'un système logiciel.

## Pré-requis obligatoires

Programmation orientée objets (PG220)  
Programmation web (IT103)

## Syllabus

1. Exigences
2. Modélisation
3. Développement
4. Test
5. Déploiement
6. Maintenance

## Informations complémentaires

Génie Logiciel  
Programmation

## Modalités de contrôle des connaissances



## Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Compte-Rendu			1		

---

## Infos pratiques

---

### Contacts

Jean-Remy Falleri-Vialard

✉ [Jean-Remy.Falleri@bordeaux-inp.fr](mailto:Jean-Remy.Falleri@bordeaux-inp.fr)