

# Entrepreneuriat



## Présentation

**Code interne :** BT6SITIV

### Description

Sensibiliser les étudiants à l'innovation et à l'entrepreneuriat.

Montrer que l'entrepreneuriat est une voie d'insertion professionnelle que l'étudiant peut raisonnablement envisager, qu'il s'agisse d'entreprendre pour son propre compte ou pour le compte d'une organisation (intrapreneuriat, gestion de d'activité).

Susciter l'esprit d'entreprise.

Apprendre aux étudiants à être convaincants lors d'une présentation, en structurant leur « pitch » et en allant à l'essentiel.

### Pré-requis obligatoires

Mooc "Introduction à l'économie de l'innovation"

### Informations complémentaires

24h Sit'Innov s'appuie sur le concept de business plan GRP selon lequel un projet doit générer de la valeur, apporter une rémunération, et permettre de partager la réussite avec ses partenaires (stratégie gagnant-gagnant).

Les étudiants doivent imaginer un business model sur la base d'un thème proposé par l'équipe animatrice, 2 jours consécutifs :

Jour 1 : définition des concepts (entrepreneuriat, business model, pitch) , démarrage du projet, soutien d'ateliers (créativité, marché)

Jour 2 : poursuite du projet , présentation des projets.

### Modalités de contrôle des connaissances



## Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Soutenance	15		1		

## Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Soutenance	15		1		