

Créativité et innovation



Présentation

Code interne : PC6CRIVE

Objectifs

Quelques soient les domaines, créativité et/ou développement s'appuient sur les techniques de gestion de projet. Ce troisième module permet d'en maîtriser les contraintes et les règles de fonctionnement. Il vise à :

- Éveiller l'intérêt des étudiants à l'entrepreneuriat
- Développer une culture entrepreneuriale chez les étudiants
- Faire découvrir les étapes de la création d'entreprise
- Stimuler la créativité et la prise d'initiative

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégré	4h
----	---------------	----

Pré-requis obligatoires

Cours de Gestion de Projet et les séminaires sur l'Entrepreneuriat, Marketing et Finances.

Syllabus

L'atelier de sensibilisation a pour objet le projet PJRDI.

- Présentation de l'entrepreneuriat
- Temps de travail avec les coaches dans les salles de TD sur les projets PJRDI des étudiants
 - Icebreaker
 - Atelier de créativité
 - Réalisation d'un SWOT
- Repas
- Temps de travail avec les coaches dans les salles de TD



Réaliser le business model Canevas du projet

Réaliser le poster A3 et préparer son pitch

Pitch de 3mn présentant les éléments du poster suivi de 5mn de questions réponses (coach + élèves) et de 5 mn de retours sur le Pitch

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Soutenance			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Eric Astien

✉ Eric.Astien@bordeaux-inp.fr