

Architecture des ordinateurs



Présentation

Code interne : ER6IF124

Description

Ce cours présente les principes fondamentaux de l'architecture des ordinateurs.

L'un des intérêts de l'informatique est qu'elle permet de démystifier le fonctionnement des ordinateurs. Le but de ce cours est de démystifier plus avant les choses en comprenant comment on peut passer d'un programme écrit dans un langage comme le C à des portes logiques assemblées entre elles. Pour cela, on descend au niveau du code machine en étudiant un prototype assembleur et sa représentation binaire. Dans un second temps, on construit le schéma de câblage d'un prototype processeur pour notre assembleur.

Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve Terminale	Soutenance	20		1		documents autorisés



Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Ecrit	120		1		sans document

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Frédéric Mazoit

✉ Frederic.Mazoit@bordeaux-inp.fr